

Recenze hry League of Legends

Datum vydání: 27. Října 2009

Vývojářské studio Riot Games

Vznik

Historie vzniku této hry je celkem složitější, tak se to pokusím trochu zjednodušit. Dva lidé, Guinsoo a Pendragon, se ujali vývoje, který pak přenechali jinému člověku (Icerogovi) a v roce 2006 vstoupili do Riot Games a vytvořili tam první hru League of Legends. Předcházelo tomu mnoho událostí, ale jak říkám, bylo by to na dlouho.



Popis hry

League of Legends je žánr MOBA (Multiplayer online battle arena). Jde o to, že bojují proti sobě 2 týmy a snaží se zničit nepřátelskou základnu. V každém týmu je 5 hráčů a každý hráč si může vybrat z cca 150 postav, kterou může ovládat a má zde svou roli. Hraje se na mapě, která je rozdělena na tři linie: top – horní, mid – středová a bot – spodní. Mezi jednotlivými liniemi je džungle, ve které se nacházejí monstra, která když zabijete, může váš tým získat speciální efekt. Na všech třech liniích jsou na každé straně 3 věže a 1 inhibitor. Na linii chodí počítačem ovládané jednotky (minioni), ze kterých se získávají peníze a zkušenosti.



Hru bych doporučil hráčům, kteří mají rádi strategické a mechanicky náročné hry.

Daniel Svěrkot 6. A